



BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ

Bölümün Amacı ve Tanıtımı

Bilgisayar Bilimi: Bu bilim dalı, veri barındırıp bunun üzerinde işlem yapmayı sağlayacak yapılarda, belirli amaçlara ulaşmak için verilerin nasıl işleneceği ile ilgilenir. Bilgisayar biliminin temelinde mantık ve matematik vardır. Bu iki disiplin engin ve köklü yapıları ile Bilgisayar Biliminin tanım ortamını oluşturur.

Yazılım Mühendisliği: Yazılım mühendisliği gerçek makineler üzerinde hızlı, verimli ve güvenli çalışan ekonomik yazılım elde etmek için mühendislik prensiplerinin kullanılmasıdır. Bir yazılım projesinde proje yönetimi, tasarımcılar, çözümleyici - programcı, kalite kontrol uzmanları, gerçekleştirilen yazılımın test edilmesinden sorumlu kişiler bulunmaktadır. Bilgisayar Mühendisliği bölümünün temel ders içeriklerinden bir tanesi de mühendis adaylarının bir yazılım projesinde çalışabilecek düzeye getirilmesidir.

Sistem Tasarımı: Bir sistemi programlamaya başlamadan önce yapılacak işlerin iyi düşünülüp belgelenip onaylanıp ondan sonra programlamaya geçirilmesi Sistem Analizi ve Sistem Tasarımı aşamalarından sonra olmaktadır. İyi bir bilgisayar mühendisi tüm bu işlemleri ve aşamaları çok iyi bilmek zorundadır.

Bilgisayar Mühendisliği Alanları

- ✓ Akıllı Sistemler
- ✓ Algoritmaların Tasarımı ve Analizi
- ✓ Grafik Algoritmaları
- ✓ Bileşen Yazılım Mimarileri
- ✓ Bilgisayar Ağları
- ✓ Bilgisayar Mimarisi
- ✓ Bilgisayarlı Eğitim
- ✓ Bilgisayarlı Görme
- ✓ Dağıtık İşletim Sistemleri
- ✓ Dağıtık Veri Tabanı Modelleri
- ✓ Nesneye Yönelik Programlama
- ✓ Elektronik Ticaret
- ✓ Görüntü İşleme ve Analizi
- ✓ Uzaktan Algılama
- ✓ Örüntü Tanıma
- ✓ Programlama Dilleri
- ✓ Veri Tabanları
- ✓ İşletim Sistemleri

Hangi Dersler Var?

Bilgisayar mühendisliği eğitiminin gereği olan mesleki derslerin yanı sıra, matematik, fizik ve istatistik gibi zorunlu mühendislik dersleri de bölümümüzde verilmektedir. Analiz, Genel Kimya, Matris Kuramı, Elektrik Mühendisliğine Giriş, Veri Yapıları ve Yordamlar, Yazılım Mühendisliğinde Proje

Tasarımı, Kesikli Hesaplama Yapıları, İşletim Sistemleri, Bilgisayar Organizasyonu, Algoritma Analizi dersler arasında sayılabilir.

Kaç Kredi ile Mezun Olunuyor?

Mezun olabilmek için öğrenciler 4.00 üzerinden en az 2.00 birikimli genel not ortalamasını tutturmuş, programdaki tüm dersleri başarıyla geçmiş (yüzde 30'u seçmeli olmak üzere toplamda 240 AKTS kredisine eşit, yarıyıl başına 30 AKTS), iki stajını tamamlamış ve diploma projesini başarıyla sunmuş olmalıdır.

Hangi Nitelikler Gerekli?

Üniversite sınavlarında gereken puanı almak gerekli.

Alınacak Unvan ve Sertifika

Programı tüm gereksinimlerini yerine getirerek başarı ile tamamlayan mezunlar bilgisayar mühendisliği alanında lisans diploması derecesi alırlar.

İş Bulma Olanakları Nedir?

Bilgisayar Mühendisliği bölümü lisans mezunları özel şirketler ve devlet kurumlarında çeşitli pozisyonlarda çalışabilirler. Ayrıca akademik kariyerlerini enstitülerde sürdürebilirler veya araştırma merkezlerinde de görev alabilirler.

Avantajları Nedir?

Bilgisayar Mühendisliği bölümü lisans mezunları özel şirketler ve devlet kurumlarında çeşitli pozisyonlarda çalışabilirler. Ayrıca akademik kariyerlerini enstitülerde sürdürebilirler veya araştırma merkezlerinde de görev alabilirler.

Özel Koşul Var Mı?

Bölümde okuyacak öğrenciler için herhangi bir özel koşul gerekmemektedir.

Zorunlu Staj Var Mı?

Bölümde 20'şer iş gününden toplam 40 iş günü staj yapılması zorunludur.

Erasmus / Farabi / Mevlana

Bölümde değişim programlarından yararlanma imkanı bulunuyor.

Çift Anadal / Yandal

Bölümde sadece yandal yapılmasına olanak verilmektedir. Yandal yapılabilecek bölümler, Çevre, Gıda, Jeofizik ve Jeoloji mühendislikleridir.

Bitirme Sınavı Var Mı?

Öğrenciler mezun olduktan sonra hemen işe başlayabilirler.



DGS ile Öğrenci Alıyor Mu?

2017 DGS Kılavuzu'na göre Bilgi Güvenliği Teknolojisi, Bilgi Teknolojileri, Bilgisayar, Bilgisayar Donanımı, Bilgisayar Operatörlüğü, Bilgisayar Operatörlüğü ve Teknikerliği, Bilgisayar Programcılığı, Bilgisayar Programcılığı (İnternet), Bilgisayar Programlama, Bilgisayar Teknolojisi, Bilgisayar Teknolojisi ve Programlama, Bilgisayar Teknolojileri ve Yönetimi, Bilgisayar ve Enformasyon Sistemleri, Bilişim ve İletişim Teknolojisi, Bilgi ve İletişim Teknolojileri-Bilgisayar, Mobil Teknolojileri, Bilgisayar Teknolojileri ve Bilişim Sistemleri, Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri, İnternet ve Ağ Teknolojileri, Muhabere ve Elektronik Bilgi Sistemleri, Sağlık Bilgi Sistemleri Teknikerliği, Web Teknolojileri ve Programlama, Web Tasarımı ve Kodlama önlisans programları mezunları Bilgisayar Mühendisliği lisans programına dikey geçiş yapabilirler.

T.C.

ŞEHİT İBRAHİM ARMUT FEN LİSESİ

REHBERLİK SERVİSİ

KARİYER GÜNLERİ-4

“BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ”

